

U7 bis U15

REICHENFELDHALLE FELDKIRCH



Gründungsjahr 1980 Mitglied des Vorarlberger Fußballverbandes



A-6801 Feldkirch Grissstrasse11 Telefon Clubheim 05522/82428

EINLADUNG ZUM



Nachwuchshallenturnier

Wann: 04. + 05. + 06.01.2025 (Heilige Drei Könige)

Wo: Reichenfeldhalle Feldkirch

U7 und U8 Samstag 04.01.2025 ab 08:30 Uhr U9 Gruppe A Samstag 04.01.2025 ab 10:30 Uhr U9 Gruppe B Samstag 04.01.2025 ab 13:00 Uhr U14 Gruppe Samstag 04.01.2025 ab 15:30 Uhr
U9 Gruppe B Samstag 04.01.2025 ab 13:00 Uhr
U14 Gruppe Samstag 04.01.2025 ab 15:30 Uhr
U15 Gruppe Samstag 04.01.2025 ab 18:00 Uhr
U10 Gruppe A Sonntag 05.01.2025 ab 09:00 Uhr
U10 Gruppe B Sonntag 05.01.2025 ab 11:30 Uhr
U11 Gruppe A Sonntag 05.01.2025 ab 14:00 Uhr
U11 Gruppe B Sonntag 05.01.2025 ab 16:30 Uhr
U12 Gruppe A Montag 06.01.2025 ab 09:00 Uhr
U12 Gruppe B Montag 06.01.2025 ab 11:30 Uhr
U13 Gruppe A Montag 06.01.2025 ab 14:00 Uhr
U13 Gruppe B Montag 06.01.2025 ab 16:30 Uhr

Gründungsjahr 1980 Mitglied des Vorarlberger Fußballverbandes



A-6801 Feldkirch Grissstrasse11 Telefon Clubheim 05522/82428

Turnierbestimmungen simple wash

Nachwuchshallenturnier Sportclub Tisis

- 1. U7 Hallenturnier: Spielberechtigt sind Spieler Jahrgang 2018 und jünger.
- 2. U8 Hallenturnier: Spielberechtigt sind Spieler Jahrgang 2017 und jünger.
- 3. U9 Hallenturnier: Spielberechtigt sind Spieler Jahrgang 2016 und jünger.
- 4. U10 Hallenturnier: Spielberechtigt sind Spieler Jahrgang 2015 und jünger.
- 5. U11 Hallenturnier: Spielberechtigt sind Spieler Jahrgang 2014 und jünger.
- 6. U12 Hallenturnier: Spielberechtigt sind Spieler Jahrgang 2013 und jünger.
- 7. U13 Hallenturnier: Spielberechtigt sind Spieler Jahrgang 2012 und jünger.
- 8. U14 Hallenturnier: Spielberechtigt sind Spieler Jahrgang 2011 und jünger.
- 9. U15 Hallenturnier: Spielberechtigt sind Spieler Jahrgang 2010 und jünger.
 - a. Mädchen dürfen jeweils 1 Jahrgang älter sein.
 - b. Ein Spätgeborener pro Mannschaft erlaubt (ab U9)
- U7 und U8 wird Funino gespielt 3 Spieler
 U9, U10, U11 Futsal (erleichtert) 5+1 (Spieler '+ Tormann)
 U12, U13, U14, U15 Futsal (erleichtert) 4+1 (Spieler + Tormann)
- 3. Ein Austauschspieler darf das Spielfeld erst betreten, wenn der andere Spieler das Spielfeld bereits verlassen hat.
- 4. Spieldauer beträgt 8 oder 10 Minuten (je nach Gruppengröße). Zwischen den Spielen ist 1 Minute Pause. Erstgenannte Mannschaft hat Anspiel und spielt von links nach rechts (aus Sicht der Sprecherkabine)
- 5. Es darf nur in kurzen Hosen gespielt werden, ausgenommen Tormann.
- 6. Es darf nur in Turnschuhen mit heller Sohle gespielt werden.
- 7. Tore sind nur gültig, wenn der Torschuss innerhalb der gegnerischen Hälfte abgegeben wurde bzw. der Ball in der gegnerischen Hälfte abgefälscht wird.
- 8. Alle Freistöße sind indirekt. Der Mindestabstand des Gegners beim Freistoß beträgt 3 Meter.
- 9. Bei einem Foulspiel bzw. Handspiel im Torraum erfolgt ein 7-Meter.
- 10. Der Tormann darf den Ball nur im roten, durchgehenden Halbkreis in die Hand nehmen. Bei Übertretung erfolgt ein indirekter Freistoß. Es muss immer ein Tormann eingesetzt werden. Der Tormann darf außerhalb des Halbkreises mitspielen.

Gründungsjahr 1980 Mitglied des Vorarlberger Fußballverbandes



A-6801 Feldkirch Grissstrasse11 Telefon Clubheim 05522/82428

- 11. Der Tormann darf den Ball über die Mittellinie auswerfen oder ausschießen, der Ball muss nicht vor der Mittellinie den Hallenboden oder einen Spieler berühren.
- 12. Für Proteste ist ausschließlich die Turnierleitung zuständig.
- 13. Für Unfälle und Verletzungen jeglicher Art, sowie für Wertgegenstände in den Umkleidekabinen und anderen Räumlichkeiten übernimmt der Veranstalter keine Haftung.
- 14. Das Nenngeld von Euro 60,-- muss vor Turnierbeginn bei der Turnierleitung bezahlt werden.

Für die Turnierleitung verantwortlich:

Yildirim Sencelikel 0666 6717350 Yildirim.sencelikel@hotmail.com

Gründungsjahr 1980 Mitglied des Vorarlberger Fußballverbandes



A-6801 Feldkirch Grissstrasse11 Telefon Clubheim 05522/82428

ANMELDUNG

Verein:	
Mannschaft:	
Betreuer:	
Telefon Nr. :	
Email Adresse:	